



AUTOCAD

CURSO TALLER

MANEJO BÁSICO DE AUTOCAD



Modalidad



VIRTUAL 100%
PROFESORES EN VIVO

Este curso cubre desde los fundamentos del dibujo hasta la creación y modificación de diseños precisos, preparando a los participantes para utilizar AutoCAD en sus proyectos profesionales o personales.

APRENDERÁS

1. Interfaz y operaciones básicas:
2. Dibujo y edición en 2D
3. Gestión de capas y bloques
4. Anotaciones y acotaciones
5. Preparación para impresión



Google
for Education



Contáctanos

WhatsApp
1 809 777 4171


<http://www.pymespress.com>

MANEJO BÁSICO DE AUTOCAD

DIRIGIDO A



El curso-taller de AutoCAD Básico está diseñado para introducir a los participantes en el uso de AutoCAD, una de las herramientas más utilizadas en el diseño asistido por computadora (CAD) para la creación de dibujos técnicos en 2D y 3D.

 **DURACIÓN**
20 horas: 5 reuniones con profesores en vivos

 **HORARIO DEL CURSO**
Sábado 2-6 pm

 **PLATAFORMA**
Google para Educación

 **MODALIDAD**
Virtual con Google Meet

ESTE CURSO TALLER INCLUYE



Certificado de participación



Videos Tutoriales



Profesores en vivo



Ejercicios con casos reales



16 horas de clase en vivo



Foros de discusión para participantes



Recursos descargables



Plataforma de Google Classroom

Comprender datos, fomentar análisis crítico, optimizar procesos con Excel.





Módulo 1: Introducción a AutoCAD

Interfaz de AutoCAD

- Conocimiento de la pantalla de AutoCAD.
- Menús, barras de herramientas y área de dibujo.
- Uso de la línea de comandos.

Comandos Básicos de Dibujo

- Línea, Polilínea, Círculo, Arco.
- Herramientas de selección.

Comandos de Modificación

- Mover, Copiar, Rotar, Escalar.
- Desplazar, Recortar y Extender.

Herramientas de Navegación

- Zoom y Pan.

Vistas predefinidas y personalizadas

Creación y Edición de Dibujos en 2D

- Dibujo de Objetos Básicos:
- Creación de formas geométricas básicas.
- Uso de coordenadas y sistemas de referencia.

Modificación de Objetos

- Edición de propiedades de los objetos.
- Uso de las herramientas de edición para ajustar dibujos.

Organización de Dibujos:

- Uso de capas para gestionar y organizar dibujos.
- Propiedades de capas (color, tipo de línea, grosor)

Uso de Bloques:

Creación y utilización de bloques.
Inserción y modificación de bloques.

Anotaciones y Preparación de Planos

- Texto y Anotaciones:
- Inserción de texto.
- Formato y estilo de texto.
- Acotaciones:
- Creación de cotas lineales, radiales, angulares y alineadas.
- Modificación y estilo de cotas.

Preparación de Planos para Impresión:

- Configuración de la página de impresión.
- Uso de las ventanas gráficas (Viewports).
- Configuración de escalas y presentación.
- Impresión y Publicación:
- Generación de PDF y otros formatos de salida.
- Impresión desde el espacio modelo y el espacio papel.

Cada clase incluye varios ejercicios para desarrollar

